

Inzending Rekenkamercommissie Zeist:

De inzet van burger-wisselerspelers

Goudvink 2015

15 juni 2015 (ingezonden 15 juni 2015)

In tien regels:

De Rekenkamercommissie van de gemeente Zeist wil de inzet van 'burger-wisselerspelers' graag als inzending indienen. De Rekenkamercommissie van de gemeente Zeist heeft zich de afgelopen jaren gericht op innovatie, laagdrempeligheid en vernieuwing. Een van de dingen waarmee zij dit heeft laten zien is de inzet van burger-wisselerspelers in rekenkameronderzoeken. Burgers uit de gemeente Zeist kunnen als tijdelijk lid deelnemen aan een onderzoek van de Rekenkamer en ontvangen hiervoor gedurende het onderzoek een vergoeding per vergadering. De inzet van burger-wisselerspelers wordt door de Rekenkamer, maar ook door de gemeentelijke organisatie en de raad als effectief en vernieuwend ervaren. Er wordt een win-win situatie gecreëerd. Voor de Rekenkamercommissie leidt de inzet van burger-wisselerspelers tot een groter netwerk in Zeist en de mogelijkheid om kennis en kunde uit de samenleving meer en beter te gebruiken. Voor burger-wisselerspelers wordt het mogelijk om het functioneren van de gemeente en de Rekenkamer van binnenuit te zien en daarvan te leren. Een aanrader voor iedereen. Het leidt tot nieuwe en andere inzichten en ook andere keuzes in de Rekenkamer.

Vijf vragen:

1. *Waaruit blijkt de doorwerking van het rekenkamerproduct? Heeft het gezorgd voor een - feitelijke of aannemelijke - verandering van het (toekomstig) beleid en waaruit blijkt dat?*

Antwoord: De inzet van burger-wisselerspelers draagt bij aan de zichtbaarheid van de rekenkamercommissie in de samenleving. Burgerleden kijken met een andere blik dan de (vaste) leden van de rekenkamercommissie naar onderzoeken en onderwerpen van de Rekenkamer en stellen andere vragen. Dit leidt tot nieuwe waardevolle inzichten die de bruikbaarheid en toegevoegde waarde van (rekenkamer)onderzoeken bevorderen. Ook de onderwerpskeuze van de Rekenkamer wordt hierdoor beïnvloed. Sommige onderwerpen lenen zich beter voor burgerparticipatie dan andere onderwerpen. Er vindt een verschuiving naar onderzoeksonderwerpen plaats die een grote(re) maatschappelijke relevantie hebben.

2. *Geef aan hoe de rekenkamer(commissie) de raad* ondersteund heeft in hun rol en daarmee hun positie heeft verbeterd met het rekenkamerproduct.*

Antwoord: De gemeenteraad van Zeist heeft interactief werken en participatie van burgers hoog op de prioriteitenlijst staan. In Zeist zijn er de afgelopen jaren dan ook veel interactieve trajecten geweest waaraan (veel) mensen uit de samenleving meededen. De ervaringen zijn positief. De Rekenkamercommissie vindt dat de inzet van burger-wisselerspelers goed past in de zoektocht naar nieuwe vormen van burgerparticipatie. In de samenleving is veel potentie aanwezig die door de Rekenkamercommissie goed benut kan worden.

Raadsleden kunnen burgers uit de gemeente Zeist wijzen op de functie van wisselerspeler in de rekenkamer en doen dit regelmatig, waardoor de burger-wisselerspeler steeds meer bekendheid krijgt.

Bij de raadsevaluatie (begin 2015) van het experiment om een burger-wisselerspeler in te zetten in rekenkameronderzoeken stemde de raad in ruime meerderheid in met het benoemen van burger-wisselerspelers als vaste mogelijkheid bij rekenkameronderzoeken.

De Rekenkamercommissie benoemde zelf een aantal verbeterpunten die de komende jaren opgepakt gaan worden.

3. *Geef aan of en hoe de rekenkamer(commissie) blijkt heeft gegeven van eigen initiatief bij de verschillende fases van onderzoek, presentatie en bewerkstelligen van de doorwerking.*

Antwoord: De Rekenkamercommissie is enthousiast over de inzet van burger-wisselerspelers in rekenkameronderzoeken. De commissie heeft grote waardering voor de toegevoegde waarde en diversiteit die de wisselerspelers meebrengen in de diverse fases van het onderzoek. Het is van essentieel belang voor de Rekenkamercommissie om vooraf in te schatten welke kwaliteiten een wisselerspeler met zich mee moet brengen in het betreffende onderzoek. Dit is afhankelijk van het onderzoeksonderwerp, de kennis van de al aanwezige leden maar ook van de wijze waarop het onderzoek uitgevoerd wordt.

De Rekenkamercommissie laat de burger-wisselerspeler zelf aan het woord tijdens de raadsbehandeling van rekenkamerrapporten in de raad. Wisselerspelers kunnen dan iets over hun ervaringen vertellen of de raad iets meegeven over het onderzoek(s)(onderwerp).

4. *Wat zijn de sterke punten uit het rekenkamerproduct, of waar bent u trots op?*

Antwoord: De Rekenkamercommissie Zeist is trots op deze vernieuwing. Maatschappelijke betrokkenheid en burgerparticipatie kunnen ook op andere manieren georganiseerd worden. Maar door burgers op deze wijze te betrekken worden er nieuwe mogelijkheden en dus kansen gecreëerd. Het maakt verschil of burgers onderwerp van onderzoek zijn (respondent) of zelf meedenken over de vraag, opzet en uitvoering van het onderzoek (lid/mederapporteur).

5. *Wat zijn de leerpunten waar anderen ook profijt van kunnen hebben?*

Antwoord: Burger-wisselerspelers bieden een verfrissende kijk op rekenkameronderzoeken. Zij kijken met andere ogen, door een andere bril. Dit leidt tot nieuwe inzichten en prikkelt de nieuwsgierigheid. Een valkuil is wel dat je moet oppassen voor belangenverstrengeling.